

Inhalt Mäppchen

Stifte:

- Füller + Patronen
- Bleistift(e), einer davon weich (B2)
- Textmarker
- Holzfarbstifte
- dünne Filzstifte (Fineliner, mindestens 1 schwarz, z.B. STABILO point 88, fine 0,4)

Arbeitsmittel:

- Radiergummi
- Anspitzer mit Auffangbehälter
- Lineal
- Geodreieck
- Schere
- Klebestift

Bildende Kunst (bitte zur ersten BK-Stunde mitbringen)

- Pelikanfarbkasten K12** (12 Farben, nicht den Doppeldecker)
- Pinsetset** (z.B. Pinsel-Starter-Set, Gute Schulqualität (Pelikan), 5er Pinsetset „Vernissage“ (Müller), Pinsetset, 6-eilig (Edeka))
- DinA3 Mappe
- Malblock: DinA3, beidseitig perforiert, mind. 100 g/m²
- Schnellhefter mit 10 weißen Blättern und 10 linierten
- ein weicher Bleistift (B2)
- schwarzer Fineliner (z.B. STABILO point 88, fine 0,4)

Hefte und Ordner

Bitte kein Hausaufgabenheft kaufen, das schuleigene Heft wird am ersten Schultag von der Klassenleitung ausgegeben.

benötigte Hefte/Farben der Schutzumschläge:

Fach	benötigte Hefte/Ordner/Mappen	Farbe Schutzumschlag bzw. Schnellhefter
alle Fächer	Collegeblock „liniert und kariert“, DIN A4 transparente Sammelmappe DIN A4 („Postmappe“)	
Klassenleiterstunde	(nach Rücksprache mit Lehrkraft)	
Deutsch	Heft DIN A4, liniert mit Rand (Lineatur 27)	rot
Englisch	Heft DIN A4, liniert mit Rand (Lineatur 27)	blau
Französisch	Heft DIN A4, liniert mit Rand (Lineatur 27)	orange
Mathematik	Heft DIN A4, kariert mit Rand (Lineatur 28)	grau
Naturwissenschaften	Heft DIN A4, kariert mit Rand (Lineatur 28)	grün
Religion/Ethik	Heft DIN A4, liniert mit Rand (Lineatur 27)	violett
Erdkunde	Heft DIN A4, kariert mit Rand (Lineatur 28)	braun
Musik	(nach Rücksprache mit Lehrkraft)	gelb
Bildende Kunst	Schnellhefter mit 10 weißen Blättern und 10 linierten, eine Dokumentenhülle	schwarz

*Als Verbraucher- und Fairtrade-Schule liegt uns viel an nachhaltigen Produkten.
Darum empfehlen wir Hefte mit dem blauen Engel, Umschläge aus Papier etc.
Entsprechende Hefte können über die Schule bestellt werden – weitere Informationen erhalten Sie am
Kennenlernnachmittag.*